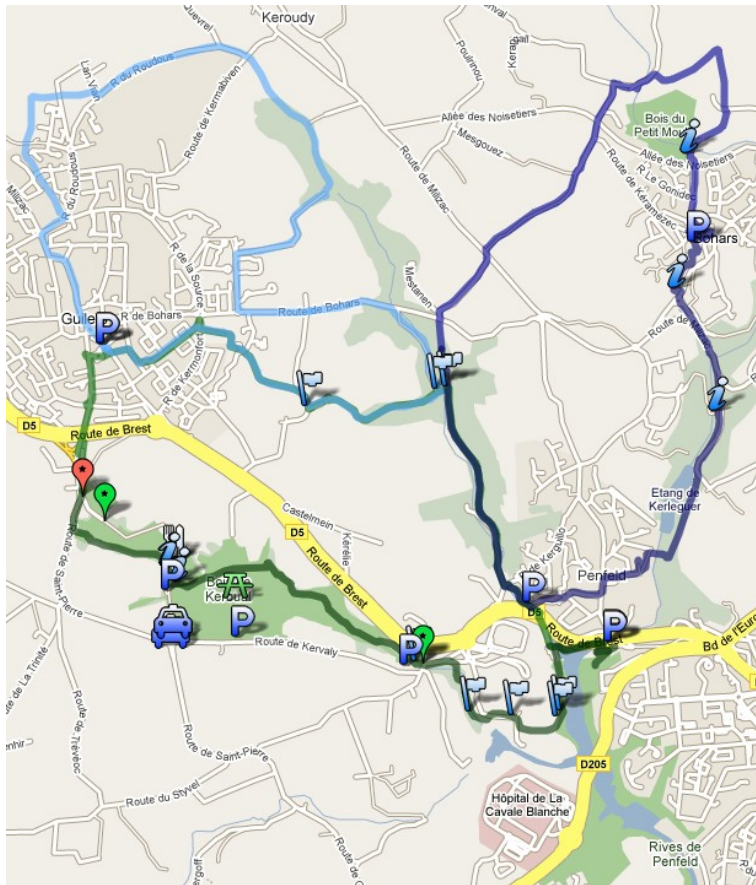


Circuit des 7 caches + 1 cache bonus au parc d'Eole

GC1MPF9 * GC1MPX2 * GC1MQMK * GC1MQTN * GC1MWNY * GC1MXJ5 * GC1N4ZD

Voir Google Maps :

<http://maps.google.fr/maps/ms?ie=UTF8&hl=fr&msa=0&msid=104659751641138960298.0004637a692f484d72110&ll=48.422195,-4.539456&spn=0.050353,0.133209&z=14>



Environ 4 h de marche pour 15 à 20 km et 2 h de recherche pour 7 caches dont 2 multi-caches.
Prévoir pique-nique...

Votre feuille de route pour cette aventure...

Ce circuit combine les circuits pédestres autour de Brest N°5, 10 et 11 selon le marquage (un trait jaune) créé par l'Association Populaire pour l'Inventaire, l'Etude et le Développement des Sentiers (A.P.I.E.D.S). Les trois circuits combinés se déclinent comme suit :

1) Circuit N°11 : Bois de Keroual/Tridour

Résumé :

Portion entre le Bois de Keroual (près de la Crêperie) et les bords de la Penfeld jusqu'à l'intersection pour se diriger vers la sortie du Pont des Pupilles coté Parc de Penfeld. Après la cache de la Passerelle des Pupilles, traverser la Passerelle pour rejoindre la cache de la chapelle Saint Gwénolé. Rejoindre alors le parking de Penfeld (Raozoc) puis le circuit N°5

Détail

Parking de départ : Sortir de la route de Saint Pierre (N48 24.584 W4 33.175) à la croix blanche (N48 24.611 W4 33.165), puis rejoindre le parking le plus proche de la crêperie du Bois de Keroual : N48 24.736 W4 33.175

Traverser le Bois de Keroual en vous servant des indications ci-dessous pour trouver les deux caches mystère. La 2ème cache se situe près de la sortie du Bois de Keroual à proximité du parking de Kervaly. De là, rejoindre la sortie du Bois jusqu'au point : N48 24.543 W4 32.112

Rejoindre successivement les points suivants :

- Poteau Indicateur Etang de la Villeneuve : N48 24.404 W4 31.906
- Rejoindre le chemin qui surplombe par la gauche la route qui conduit au Centre Marine de La Villeneuve. : N48 24.396 W4 31.727
- Suivre le sentier qui passe entre le Centre Marine de la Villeneuve et le Parc de Penfeld pour

ressortir ici : N48 24.391 W4 31.541

- Arrivé au point : N48 24.409 W4 31.526, repartir en direction de la passerelle des Pupilles pour faire la cache : **GC1MXJ5**

- Traverser ensuite la passerelle des pupilles et dirigez-vous en suivant la rive de Penfeld vers la parking de Penfeld (Raozoc). En chemin, faites votre 4ème cache avec la chapelle Saint Guénolé : **GC1MWNY**

- Rejoignez alors le parking de Penfeld (Raozoc) puis le circuit N°5 au point : N48 24.701 W4 31.660

2) Circuit N°5 : Circuit des Moulins

Résumé

On fait d'abord la fin du circuit N°5 pour la cache de la chapelle Saint Maudez puis après être passé par le parking de ce circuit en boucle, on rejoint le début du circuit pour parcourir le circuit dans le sens de sa description dans le fascicule publié par A.P.I.E.D.S

Le circuit N°5 est ainsi suivi dans son segment situé entre Penfeld et la jonction avec le circuit de Kerboronné (N°10). Sur cette portion, faire successivement la cache de la fontaine de Saint Maudez tout à coté de la chapelle de Loguillo, puis passer par le parking de l'église et poursuivre le circuit N°5 jusqu'à la cache de la Motte Féodale de Bohars-ar-C'hoat. Poursuivre le circuit n°5 jusqu'au Moulin de Tridour Vian et poursuivre avec le circuit N°10.

Détail

A Penfeld, dès la sortie du parking, remonter à gauche la venelle étroite qui traverse Penfeld-Creis et conduit à la route de Bohars que l'on remonte sur 150 m pour tourner à droite, vers Penfeld-Bras. Contourner la station des eaux de Kerléguer et, après un petit bois, longer l'étang alimenté par la Penfeld.

Puis par le Moulin Neuf et le Moulin du Beuzit, remonter vers le bourg.

Entrer dans la prairie où se trouve la petite chapelle Notre Dame de Loguillo. C'est là que vous attend votre 5ème cache, celle de la fontaine Saint Maudez : **GC1N1FF**

Passer ensuite par le parking de l'église de Bohars : N48 25.706 W4 30.970

Et suivre le début du circuit N°5 :

- Prendre la rue de Bohars-ar-C'hoat et traverser l'allée des Noisetiers.

- Faire la cache de la Motte féodale de Bohars-ar-C'hoat : **GC1N1CG**

- Passer par les points :

N48 26.254 W4 30.874

N48 26.185 W4 31.147

N48 26.161 W4 31.316

N48 26.055 W4 31.383

N48 25.694 W4 31.850 (Traverser la route D3)

- Suivre le chemin à droite de la motte. Tourner à gauche dans le premier chemin pour déboucher sur une petite route. Tourner à gauche au premier carrefour.

- On recoupe l'allée des Noisetiers

- Continuer par Kéramezec, puis après avoir traversé la route de Milizac (N48 25.694 W4 31.850) par Kerozan.

- Continuer jusqu'au moulin du Tridour.

Passer par le point N48 25.313 W4 32.005 puis par N48 25.304 W4 32.046 pour rejoindre en tournant à droite le circuit n°10

3) Circuit N°10 : Du Moulin du Tridour jusqu'au parking de la mairie de Guilers.

- De Tridour-Vras, remonter la route de Bohars jusqu'à Ker Héol, puis Pen ar Valy puis tourner à droite pour rejoindre l'étang de l'ancien moulin de Kerboroné. Vous êtes tout proche de votre 7ème cache...

- Prendre ensuite un chemin creux qui remonte jusqu'à une belle maison en pierre.

- De là, par un chemin rejoindre Roudouz (le gué).

- Prendre ensuite à droite un bout de route goudronnée qui suit le tracé de l'ancienne voie ferrée départementale de Brest à Portsall. Suivre la route jusqu'à Lann Vihan.

- Traverser Coat ar Guéo.

- Suivre dans Guilers « L'Allée Verte » jusqu'au cimetière puis tourner à droite pour suivre; la rue de

la Source, la rue de Laennec, et la rue de Milizac.

4) Retour au circuit N°11 pour rejoindre le bois de Keroual (Circuit N°11 : Bois de Keroual/Tridour)

A la sortie du passage piétonnier à gauche du N°33 de la rue Charles De Gaulle, rejoindre la médiathèque en face et traverser le parking derrière la mairie.

Rejoindre la croix de Kroas Lan à l'entrée de Guilers puis franchir le pont sur la déviation Brest/Saint Renan.

Rejoindre alors la croix Rouge aux coordonnées : N48 25.007 W4 33.540

Entrer dans le bois de Keroual aux coordonnées : N48 24.939 W4 33.446

Rejoindre alors la crêperie aux coordonnées : N48 24.825 W4 33.164

Et enfin le parking de départ : N48 24.736 W4 33.175

Préparation : Votre recherche

L'énigme est une énigme de commémoration pour garder en mémoire le 1er event breton !

Il vous faudra répondre à deux questions :

1) Quelle est la date du 1er event breton ?

2) Quel est le code de la page de présentation du premier event breton ?

L'énigme simple à résoudre utilise les éléments suivants :

1) Une recherche pour découvrir les trois lettres manquantes du code "GC1---G" de l'event « Bretagne-Geocaching Academy #1-Brest même »

Les fonctions de recherche du site <http://www.geocaching.com> et le forum

<http://forum.geocaching-france.com> sont à votre disposition pour cette recherche.

Avec un minimum de travail de recherche, vous trouverez aisément le code de cette cache event, GC1???G qui comme tous les event sera archivée après l'event mais restera accessible en consultation.

2) Trois nombres publiés sur la page de présentation de la cache event.

Il vous suffit donc d'accéder à la page event à l'aide du code trouvé et de relever en haut de la page de présentation trois nombres N1, N2, N3 écrits en vert.

Vos clés d'accès

1) Le code de la cache event : GC1___G (3 lettres à recopier)

2) Les nombres N1, N2, N3

Notez-les et emportez-les avec vous !

Vous en aurez besoin pour chacune des 10 caches.

Recopiez-les dans cette grille :

N1			
N2			
N3			

Visualisez-la bien et mémorisez-la !

Découverte du Bois de Keroual (Deux caches donnant droit à une cache bonus)

1) Brest même, special event 2009 : Bois de Keroual N°1 (GC1MPF9)



Hint : Un Travel Bug à gagner (non activé) pour le FTF

Waypoint :

	Prefix	Lookup	Name	Coordinate
	AA	PARK	Parking (Parking Area)	N 48° 24.736 W 004° 33.175
Note:				
	AB	WP1	Point de départ (Reference Point)	N 48° 24.825 W 004° 33.164
Note:				
			Devant la crêperie Ce sont les coordonnées affichées pour la cache mystère et non pas les coordonnées de la cache elle-même !	
	AC	STAGE1	Micro-Cache N°1 (Stages of a Multicache)	???
Note:				
			L'arbre témoin de l'histoire du domaine de 1820 à nos jours	
	AD	STAGE2	Micro-cache N°2 (Stages of a Multicache)	???
Note:				
			Paysage, le choix de l'homme	
	AE	WP2	Une pause bienvenue... (Reference Point)	N 48° 24.776 W 004° 32.711
Note:				
			Tiens cela tombe bien... Juste un banc... Une pause bien méritée.	
	AF	STAGE3	Micro-cache N°3 (Stages of a Multicache)	???
Note:				
			La création du domaine de Kervaly 1ère époque : 1860-1873	
	AG	FINAL	CACHE (Final Location)	???
Note:				
			Relevez bien l'indice pour la cache bonus. Il est collé à l'intérieur du couvercle de la cache.	

Modalités de calcul de l'emplacement de la 1ère micro-cache

Coordonnées de la première micro-cache à découvrir :

N 48° 24.UVW W 004° 33.XYZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, C, D, E.

Reportez les valeurs de A, B et E ci-dessous :

A = _____

B = _____

E = _____

Calcul de V, X, Y, Z

V = E (V est un nombre à un chiffre)

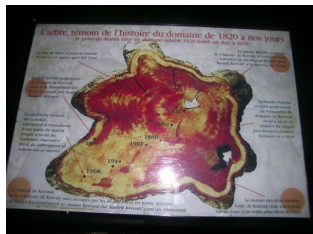
XY = AB (XY est un nombre à deux chiffres, chaque lettre représentant un chiffre)

Z = B (Z est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

N 48° 24.UVW W 004° 33.XYZ**Calcul de U et W****Spoilers**

Brest même, special event 2009 : Bois de Keroual N°1 Bravo ! Rendez-vous à la micro-cache N°1 ! Reportez dans le tableau ci-contre les trois numéros N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez U et W Les coordonnées de la micro-cache N°1 sont : N 48 24.UVW - W 004 33.XYZ	Un chiffre par case		
	N1	-	-
	N2	-	U
	N3	W	-
Un chiffre par case			

Spoilers Micro-Caches		
Spoiler 1	Spoiler 2	Spoiler 3
		
L'arbre témoin de l'histoire du domaine de 1820 à nos jours	Paysage, le choix de l'homme 1992 : Paysage de conquête Maintenant : Paysage en équilibre 2051... : Paysage conquis	La création du domaine de Kervaly 1ère époque : 1860-1873

Spoilers Cache



Votre parcours :

Départ devant la crêperie

Votre première étape : Une première micro-cache à trouver avec les modalités de calcul qui viennent de vous être indiquées...

Puis trois étapes à découvrir en suivant les indications qui sont données au fur et à mesure jusqu'à la cache finale.

Vos récompenses

Un travel bug à gagner (non activé) pour le FTF...

Un des deux indices pour accéder à la cache bonus « Le parc d'Eole »

L'autre indice se trouve dans la deuxième cache « mystère » du Bois de Keroual.

Découverte du Bois de Keroual (Deux caches donnant droit à une cache bonus)

2) Brest même, special event 2009 : Bois de Keroual N°2 (GC1MPX2)



Hint :

TB non activé à gagner pour le FTF

Du point WP2, vous voyez l'arbre remarquable qui contient la micro-cache. Il ressemble au type d'arbre décrit en bas et à gauche du panneau : « Arbres insolites, arbres pittoresques ».

Quand vous regardez le panneau en WP3, la micro-cache est environ à 2 m juste à votre gauche...

Waypoint :

	Prefix	Lookup	Name	Coordinate
	AA	PARK	Parking (Parking Area)	N 48° 24.606 W 004° 32.879
Note:				
	AB	WP1	Circuits pédagogiques d'orientation (Reference Point)	N 48° 24.621 W 004° 32.888
Note:				
	AC	WP2	Arbres insolites, arbres pittoresques (Reference Point)	N 48° 24.679 W 004° 32.684
Note:				
	AD	STAGE1	Un arbre remarquable (Stages of a Multicache)	???
Note:				
	AE	WP3	Dans le ruisseau (Reference Point)	N 48° 24.680 W 004° 32.485
Note:				
	AF	STAGE2	Micro-cache N°2 (Stages of a Multicache)	???
Note:				
	AG	FINAL	CACHE (Final Location)	???
Note:				
			Hourra !!!	

Modalités de calcul de l'emplacement de la 1ère micro-cache

Coordonnées de la première micro-cache à découvrir :

N 48° 24.UVW W 004° 32.XYZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, C, D, E.

Reportez la valeur de E ci-dessous :

E = _____

Calcul de U, X, Z

U = X = Z = E

ce qui veut dire que U, X et Z ont la même valeur :

U = E (U est un nombre à un chiffre)

X = E (X est un nombre à un chiffre)

Z = E (Z est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

N 48° 24.UVW W 004° 32.XYZ**Calcul de V, W et Y**

Brest même, special event 2009 : Bois de Keroual N°2 <i>Bravo ! Rendez-vous à la micro-cache N°1 !</i> Reportez dans le tableau ci-contre les trois nombres N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez V, W et Y Les coordonnées de la micro-cache N°1 sont : N 48 24.UVW - W 004 32.XYZ	Un chiffre par case			
	N1	-	-	-
	N2	-	V	Y
	N3	W	-	-
	Un chiffre par case			

Votre parcours :Départ devant le panneau « *Circuits pédagogiques d'orientation et de découverte de l'environnement* »

Votre première étape : Une première micro-cache à trouver avec les modalités de calcul qui viennent de vous être indiquées...

Puis une étape intermédiaire avec une seconde micro-cache qui vous donne les coordonnées de la cache finale.

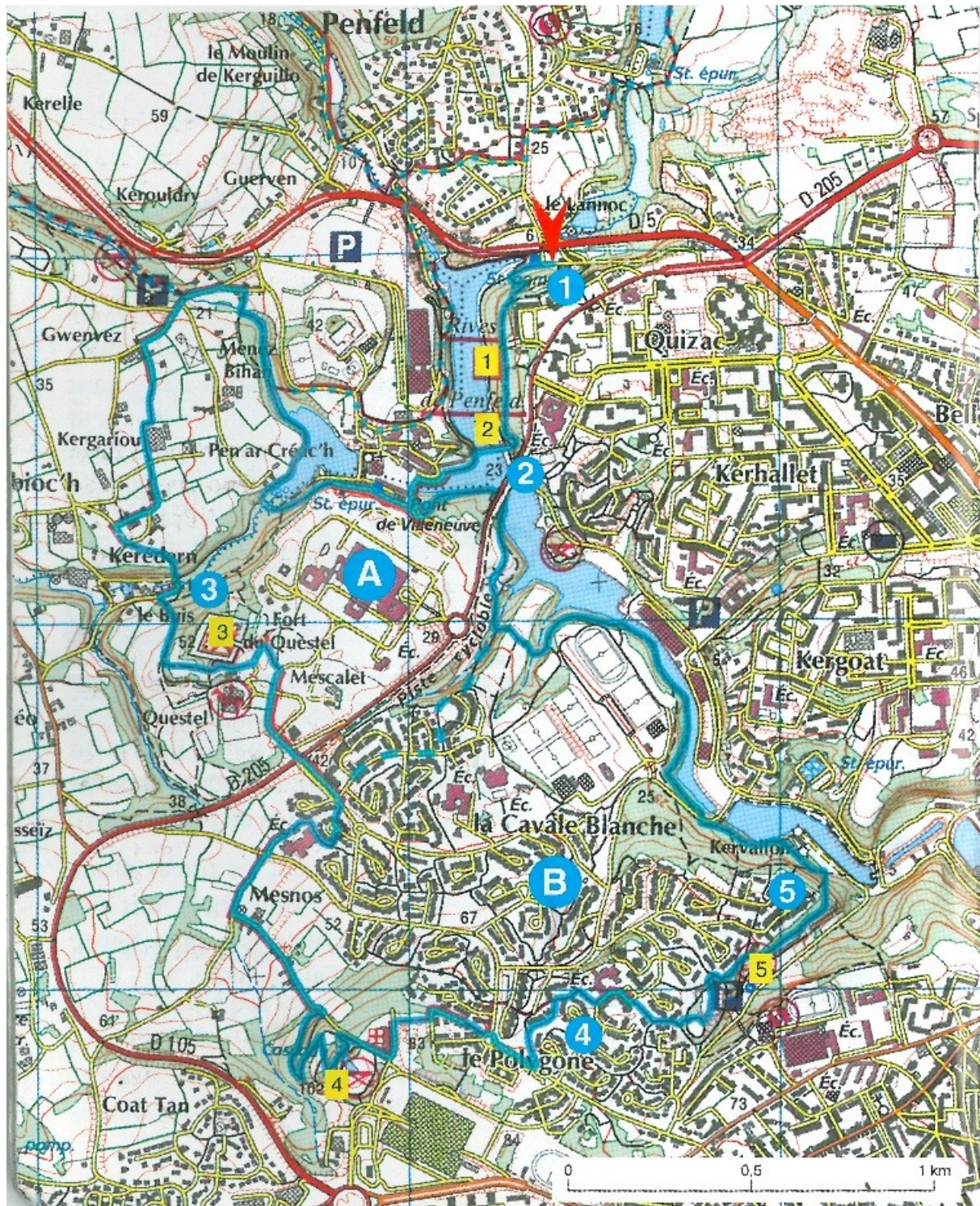
Spoilers

Spoilers Micro-Cache 1		
Spoiler 1	Spoiler 2	Spoiler 3
		
Arbres insolites, arbres pittoresques...	Du point WP2, vous voyez l'arbre remarquable qui contient la micro-cache. Il ressemble au type d'arbre décrit en bas et à gauche du panneau : « Arbres insolites, arbres pittoresques ».	

Spoilers Micro-Cache N°2	Spoiler Cache (FINAL)
	
Dans le ruisseau Quand vous regardez le panneau en WP3, la micro-cache est environ à 2 m juste à votre gauche...	

Les Rives de Penfeld (Deux caches + une cache bonus)

La flèche rouge indique le parking (N48 24.595 W4 31.320) pour les caches :
Brest même : Chapelle Saint Guénolé (GC1MWNV) : Repère 1 jaune sur la carte IGN
Rives de Penfeld : Passerelle des Pupilles (GC1MXJ5) : Repère 2 jaune sur la carte
Cache bonus Parc d'Eole (GC1MQMK) : Repère 4 jaune sur la carte



Brest même : Chapelle Saint Guénolé (GC1MWNV) : Repère 1 jaune sur la carte IGN



Hint
A environ 5 m du pignon, au pied d'un rocher

Waypoint

	Prefix	Lookup	Name	Coordinate	
	AA	PARK	Parking (Parking Area)	N 48° 24.595 W 004° 31.320	Edit [Map]
Note: Les coordonnées de la cache sont en fait les coordonnées du parking...					
	AB	FINAL	Cache (Final Location)	???	Edit [Map]
Note: Un petit calcul et ces coordonnées sont à vous...					

Modalités de calcul de l'emplacement de la cache

Coordonnées de la cache à découvrir :

N 48° 24.UVW W 004° 31.XYZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, C, D, E.

Reportez les valeurs de A et D ci-dessous :

A = _____

D = _____

Calcul de Y, Z

Y = D (Y est un nombre à un chiffre)

Z = A (Z est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

N 48° 24.UVW W 004° 31.XYZ**Calcul de X, U et V****Spoilers**

Brest même, special event 2009 : Les rives de Penfeld : Chapelle Saint Guénolé Reportez dans le tableau ci-contre les trois nombres N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez U, V, X. Les coordonnées de la cache sont : N 48 24.UV0 - W 004 31.XYZ	Un chiffre par case		
	N1	-	-
	N2	-	-
	N3	U/V/X	-
	Un chiffre par case		

Pignon de la chapelle	Spoiler Cache (FINAL)
	
	A environ 5 m du pignon, au pied d'un rocher

Rives de Penfeld : Passerelle des Pupilles (GC1MXJ5) : Repère 2 jaune sur la carte



Hint

Un élément un peu particulier de la végétation attire votre attention.

Waypoint

		Prefix	Lookup	Name	Coordinate	
		AA	PARK	Parking de Raozoc (Parking Area)	N 48° 24.595 W 004° 31.320	Edit [Map]
Note:	Parking de Raozoc à Penfeld en face de la route de Bohars					
		AB	FINAL	CACHE (Final Location)	???	Edit [Map]
Note:						

Modalités de calcul de l'emplacement de la cache GC1MXJ5

Coordonnées de la cache à découvrir :

N 48° 24.UVW W 004° 31.XYZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, C, D, E.

Reportez la valeur de D ci-dessous :

D = _____

Calcul de W

W = D (W est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

N 48° 24.UVW W 004° 31.XYZ**Calcul de U, V et X, Y, Z**

Brest même, special event 2009 : Rives de Penfeld : Passerelle des Pupilles Reportez dans le tableau ci-contre les trois nombres N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez U, V, X, Y, Z. Les coordonnées de la cache sont : N 48 24.UVW - W 004 31.XYZ	Un chiffre par case			
	N1	-	U	-
	N2	V	-	Y/Z
	N3	X	-	-
	Un chiffre par case			

Spoilers

Merci de remettre le camouflage très soigneusement en place et assurez-vous qu'il soit convenablement maintenu pour le plus grand plaisir des suivants...

Cache bonus : Parc d'Eole (GC1MQMK) : Repère 4 jaune sur la carte IGN ci-dessus



Spoiler



Circuit des moulins (Deux caches)

La flèche rouge indique le parking de l'église de Bohars (N48 25.706 W4 30.970)

Motte féodale de Bohars ar C'hoat (Bohars) (GC1N1CG) :

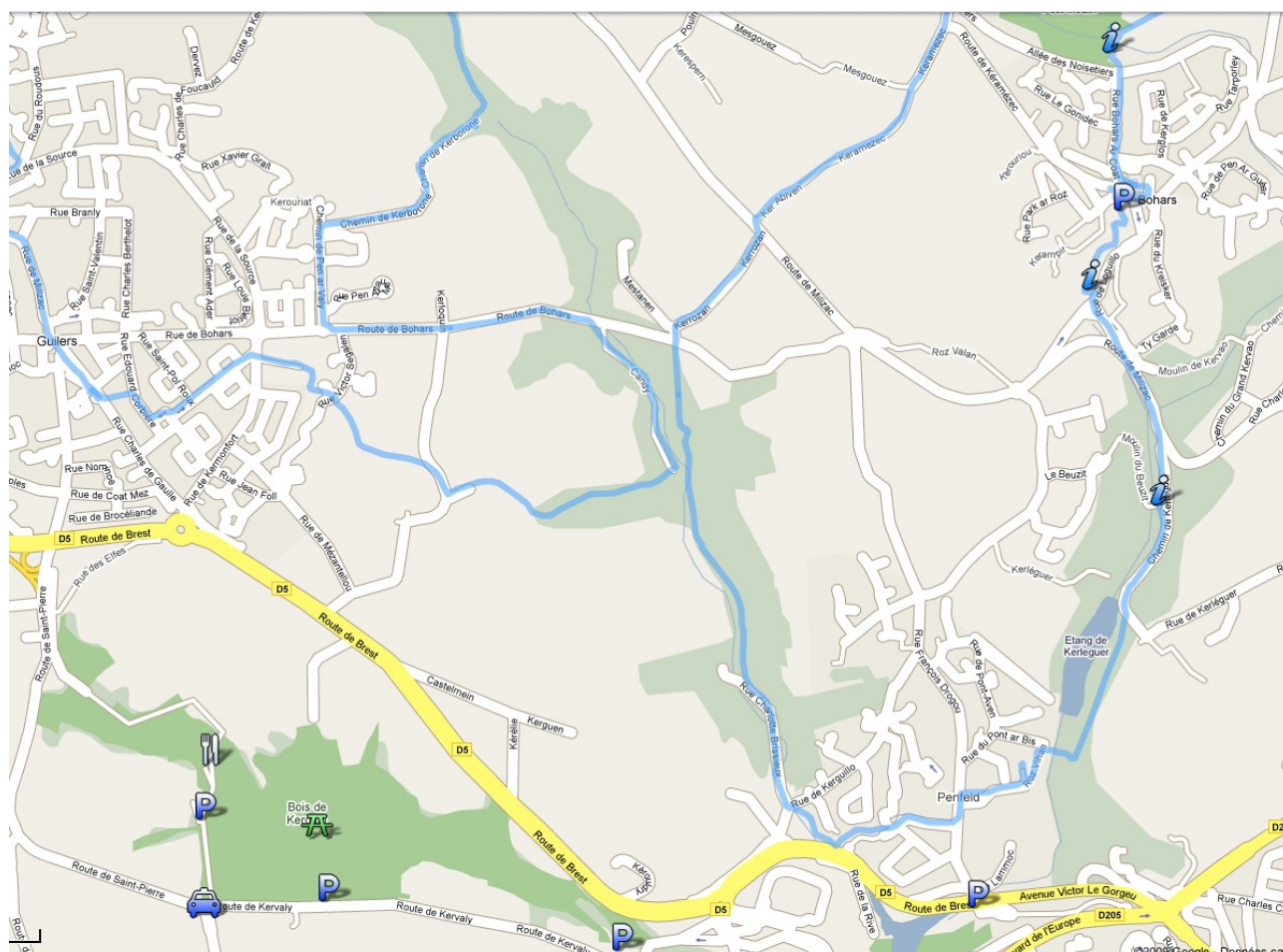
Repère 1 jaune sur la carte IGN

Fontaine Saint Maudez (Bohars) (GC1N1FF) : Repère 4 jaune sur la carte IGN



Le circuit des moulins de Bohars

La Fontaine Saint-Maudez (**GC1N1FF**)



Hint
Certaines fleurs sont de toutes les saisons...

Waypoint

	Prefix	Lookup	Name	Coordinate	
 	AA	PARK	Parking de l'église de Bohars (Parking Area)	N 48° 25.706 W 004° 30.970	Edit [Map]
Note:					
 	AB	FINAL	CACHE (Final Location)	???	Edit [Map]
Note:					

Modalités de calcul de l'emplacement de la cache

Coordonnées de la cache à découvrir :

N 48° 25.UVW W 004° 31.0YZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, D, E.

Reportez la valeur de E ci-dessous :

E = _____

Calcul de Y

Y = E (Y est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

N 48° 25.UVW W 004° 31.0 YZ

Calcul de U, V, W et Z

Special event 2009 : Circuit des Moulins : Fontaine Saint Maudez Reportez dans le tableau ci-contre les trois nombres N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez U, V, W, Z. Les coordonnées de la cache sont : N 48 25.UVW - W 004 31.0YZ	Un chiffre par case		
	N1	-	-
	N2	W	V/Z
	N3	-	U
Un chiffre par case			

Spoiler

Merci de remettre le camouflage très soigneusement en place et assurez-vous qu'il soit convenablement maintenu pour le plus grand plaisir des suivants...

Le circuit des moulins de Bohars
Motte féodale de Bohars ar C'hoat (Bohars) (GC1N1CG)



Hint
Un tronc creux au ras du sol attire votre attention.

Waypoint

		Prefix	Lookup	Name	Coordinate	
		AA	PARK	Parking Eglise Guilers (Parking Area)	N 48° 25.706 W 004° 30.970	Edit [Map]
Note:						
		AB	FINAL	CACHE (Final Location)	???	Edit [Map]
Note:						

Modalités de calcul de l'emplacement de la cache

Coordonnées de la cache à découvrir :

N 48° 25.UVW W 004° 30.XYZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, C, D, E.

Reportez la valeur de A ci-dessous :

A = _____

Calcul de W

W = A (W est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

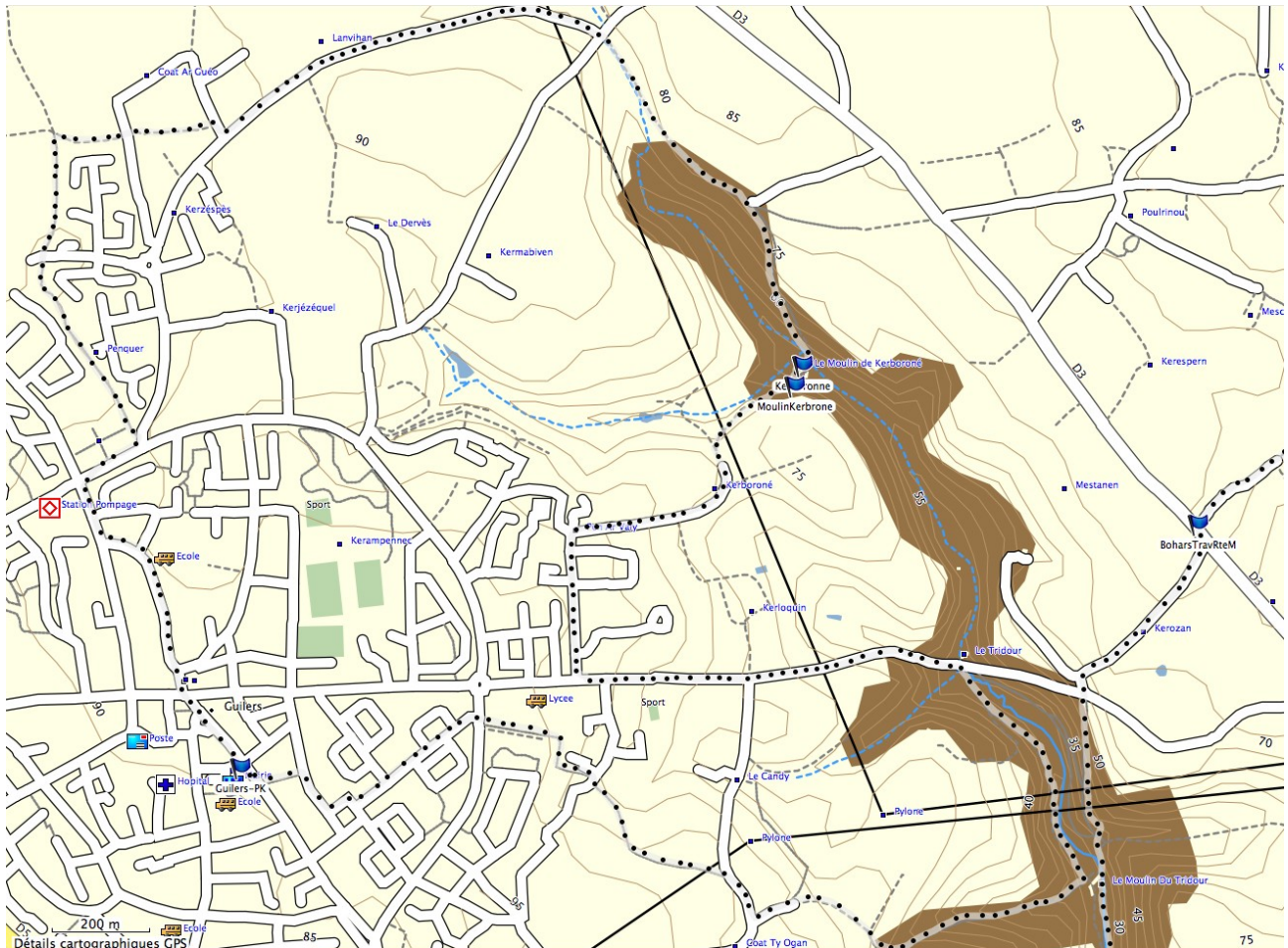
N 48° 25.UVW W 004° 30.XYZ

Calcul de U, V et X, Y, Z

Special event 2009 : Circuit des Moulins : <i>Motte féodale de Bohars-ar-C'hoat</i> Reportez dans le tableau ci-contre les trois nombres N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez U, V, X, Y, Z . Les coordonnées de la cache sont : N 48 25.UVW - W 004 30.XYZ	Un chiffre par case		
	N1	-	-
	N2	U/V/X	Y
	N3	-	Z
	Un chiffre par case		

Spoiler

Circuit N°10 : Moulin de Kerboronné à Guilers (une cache) GC1N4ZD



Hint

Une table ronde en béton... la cache est environ 10 m plus haut...

Waypoint

	Prefix	Lookup	Name	Coordinate	
	AA	PARK	Parking de la mairie de Guilers (Parking Area)	N 48° 25.425 W 004° 33.448	Edit Map
Note: Point de départ du circuit N°10 : Moulin de Kerboronné					
	AB	FINAL	CACHE (Final Location)	???	Edit Map
Note:					
	AC	WP1	Intersection circuits N°5 et N°11 (Reference Point)	N 48° 25.313 W 004° 32.005	Edit Map
Note:					
	AD	WP2	Intersection Circuits N°11 et 10 (Reference Point)	N 48° 25.304 W 004° 32.046	Edit Map
Note: Peu après avoir quitté le circuit N°5 et emprunté quelques mètres du circuit N°11, on rejoint à droite le circuit N°10 en direction du moulin de Kerboronné.					
	AE	WP3	Coat-Ty-Ogant (Reference Point)	N 48° 25.256 W 004° 32.591	Edit Map
Note:					

Modalités de calcul de l'emplacement de la cache

Coordonnées de la cache à découvrir :

N 48° 25.UVW W 004° 32.XYZ**1) Calcul de P1, P2, P3**

Le code de la cache event est le suivant : GC1???G

Les trois « ? » correspondent à 3 lettres.

Trouver les positions P1, P2 et P3 dans l'alphabet de chacune de ces trois lettres dans l'ordre où elles se présentent.

Par exemple, sachant que A est la 1ère lettre de l'alphabet et Z, la dernière lettre de l'alphabet,

A est en position 1 et Z en position 26.

Notez que par définition « 1 » est un nombre à un chiffre et « 26 » est un nombre à deux chiffres : 2 et 6

P1 = AB (Deux chiffres : A et B)

P2 = C (Un chiffre : C)

P3 = DE (Deux chiffres : D et E)

Vous connaissez donc maintenant A, B, D, E.

Reportez la valeur de B et D ci-dessous :

B = _____

D = _____

Calcul de Y et Z

Y = D (Y est un nombre à un chiffre)

Z = B (Y est un nombre à un chiffre)

2) Les codes trouvés dans la page de présentation de la cache event « GC1???G »

N 48° 25.UVW W 004° 32.XYZ**Calcul de U, V, W et X**

Special event 2009 : Le Moulin de Kerboroné Reportez dans le tableau ci-contre les trois nombres N1, N2, N3 que vous avez préparés. Vous en déduisez U, V, W, X . Les coordonnées de la cache sont : N 48 25.UVW - W 004 32.XYZ	Un chiffre par case		
	N1	-	-
	N2	-	U
	N3	V	X
	Un chiffre par case		

Spoiler

Merci de remettre le camouflage très soigneusement en place et assurez-vous qu'il soit convenablement maintenu pour le plus grand plaisir des suivants...